

DIGITAL LEARNING DESIGN SKILLS

10 micromodule | 2 proiecte generice | 2 companioane virtuale | proiecte reale

Un program online internațional dezvoltat și susținut de The Learning Distillery dedicat echipelor de L&D care doresc să își dezvolte competențe complete de design al experiențelor online de învățare. Programul are o abordare inovativă reușind să ofere în egală măsură "competence" și "confidence", un mix necesar împrietenirii profesioniștilor L&D cu aplicațiile IT și aspectele tehnice. Componenta practică a programului este definitorie, participanții primind suport și feedback individual detaliat. La finalul experienței, vor finaliza primele lor programe digitale de instruire, gata de utilizat în cadrul companiei.

Obiective - programul oferă **2 categorii de livrabile**, adaptabile la nivel de detaliu contextului curent al companiei client și nevoilor sale de conținut digital:

- **competențe de lucru:** mixul optim agreat împreună, în funcție de proiectele în care compania dorește să implice ulterior echipa instruită. Fiecare competență în parte este testată și demonstrată la nivel individual în etapa de practică a programului.
- **rezultate operaționale concrete:** dincolo de capabilitatea dobândită, veți obține și primele programe online de instruire gata de folosit în cadrul companiei.

Calendar desfășurare:

Iată cum arată arhitectura tipică a derulării acestui program, personalizabilă fiecărui client și fiecărei grupe de cursanți în parte:



Kick Off Meeting

Sesiune de acomodare și planificare. Ne vom regla împreună așteptările și vom detalia proiectele la care veți lucra fiecare.
(1 oră)



Sesiuni instruire

Vă veți însuși / reaminti principalele competențe de lucru ale fiecărei arii. Zoom cu screen share și breakout rooms.
8 ore (2 x 4h)



Suport individual

Feedback constant oferit în platforma colaborativă și în sistemele dedicate de review. Sesiuni de videocall scurte 1 la 1.
2 săptămâni



Prezentare proiecte

Sesiune concluzivă cu toată echipa - prezentare proiecte, feedback, analiză parcurs de dezvoltare, pașii următori.
1,5 ore

Acest program nu este unul de instruire clasică în care învățarea se termină la finalizarea unor exerciții sau studii de caz din cadrul sesiunilor ci livrează competențe reale de lucru și programe proprii gata de folosit în organizație. Cu alte cuvinte, și formare și rezultate operaționale. Prin urmare, va trebui să îi alocați timp, energie și focus mental: **minim 20 de ore în interval de 1 lună.**

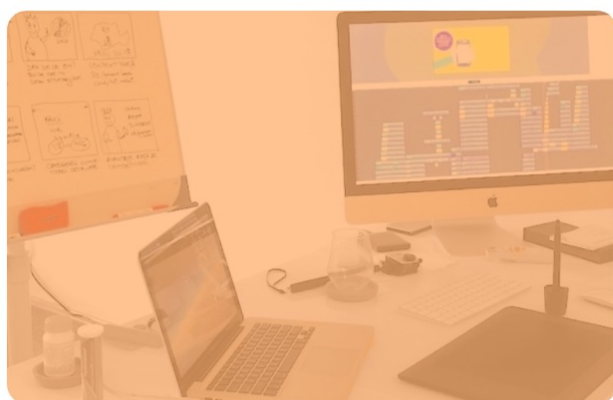
Conținut program:

INSTRUCTIONAL DESIGN



- + Neuroștiința învățării și cum se aplică ea mediului virtual
- + Offline și online în programele de instruire - cum le echilibrăm în soluții blended?
- + Tipuri de soluții digitale în contextul organizațional - analiză pe exemple
- + Criterii de evaluare a unui program de instruire online - obiective și subiective
- + Specificul învățării topicurilor IT pentru non-tehnici; curba uitării și reamintirii
- + Alinierea la nivel macro a programului de instruire - lucrul cu ID Matrix

INSTRUCTIONAL VIDEO DESIGN



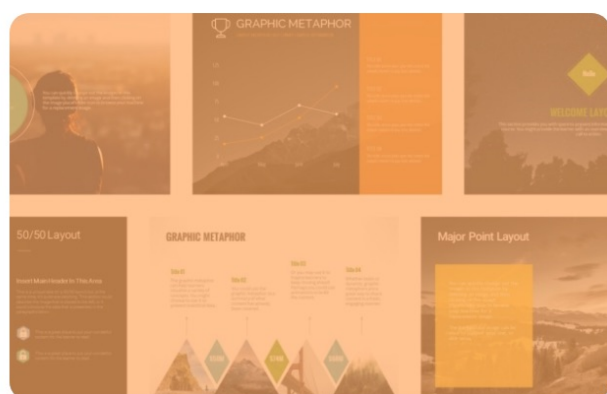
- + Psihologia filmului educațional - cum adresăm creierul privitorului?
- + Tipuri de conținut video dedicat învățării - aplicații și contexte organizaționale
- + Criteriile unui bun film educațional - ce să avem în vedere în construcția lui?
- + Proces de lucru: dezvoltare Script, Storyboard și Plan de producție
- + Înregistrarea unui voiceover și vorbirea în fața camerei de filmat

LUCRUL ÎN CAMTASIA



- + Înțelegerea interfeței aplicației și a diferitelor panouri de lucru
- + Lucrul cu fișiere în Camtasia - editabile și resurse
- + Realizarea capturilor de ecran în diferite scenarii
- + Înregistrarea de voiceover și editare audio simplă în Audacity
- + Adăugarea, modificarea și animarea textelor / imaginilor
- + Editarea cursorului, evidențieri și mișcare cameră
- + Exportul filmelor în diferite formate utilizabile în cadrul companiei

LUCRUL ÎN ARTICULATE

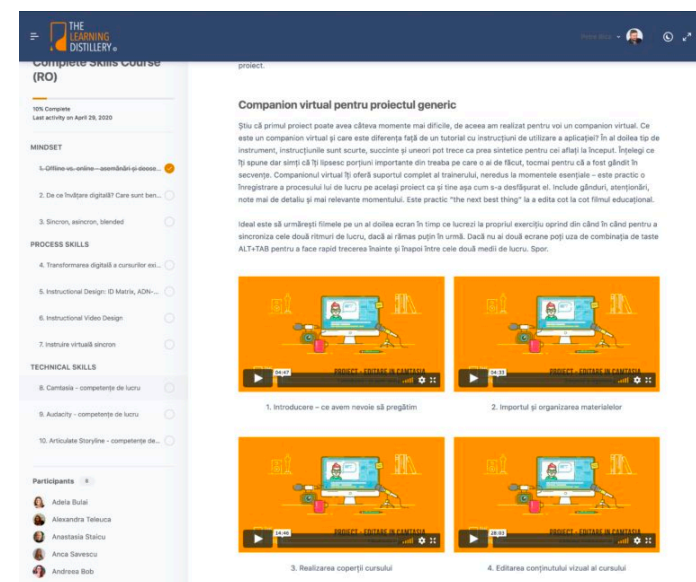


- + Storyline 360 - înțelegerea interfeței de lucru a aplicației
- + Lucrul cu scene, slide-uri și condiționări între ele
- + Introducerea și manipularea textelor, imaginilor și conținuturilor video
- + Lucrul cu stadiile obiectelor și cu straturi (layers) pentru structurarea informațiilor
- + Realizarea quiz-urilor și a evaluărilor complexe în diferite scenarii de utilizare
- + Lucrul cu triggers și variabile în realizarea interacțiunilor și afișarea stadiilor
- + Lucrul în Articulate Rise - un proces rapid de împachetare a conținutului produs

Practică pe proiecte - generice și reale:

Pentru a vă însuși competențele vizate de program, veți avea ocazia să exersați mai întâi pe câteva **proiecte generice** atent construite și apoi, în perioada de practică asistată, pe **proiecte reale** alese de voi în funcție de contextul organizațional sau al echipei.

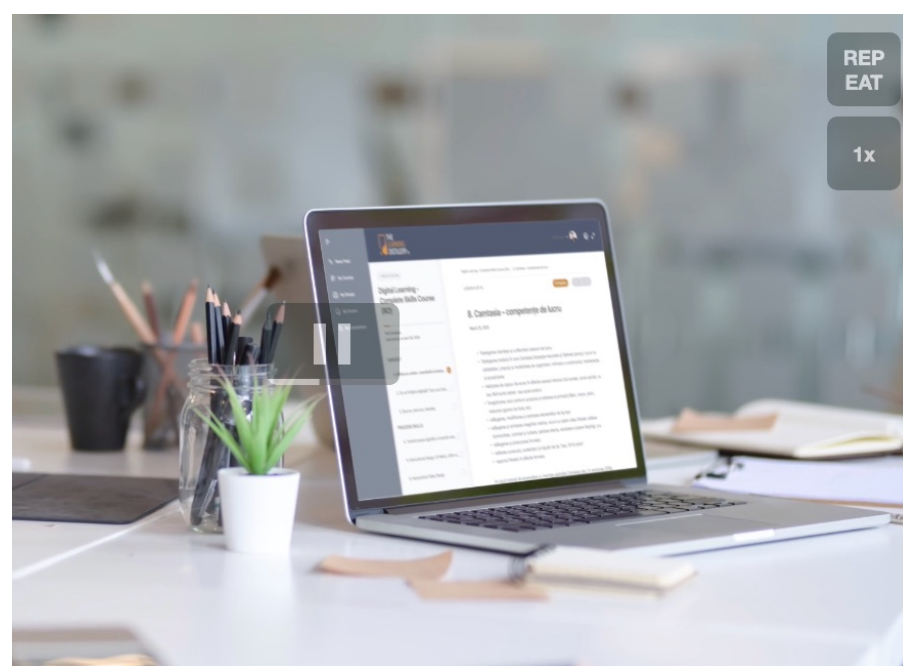
Programul vă oferă **2 companioane virtuale** pentru proiectele generice constând într-o serie de conținuturi video cu instrucțiuni extinse, la care puteți reveni ori de câte ori simțiți nevoia să vă readuceți aminte ceva.



Ritm de echipă, suport individual

Etapa de practică se desfășoară pe parcursul a 2 săptămâni. Participanții lucrează pe proiecte reale, dezvoltând programe online de instruire de folosit în cadrul companiei. Fiecare dintre ei are la dispoziție suport și feedback individual din partea trainerului. Derularea și gestionarea proiectelor se face în platforma Learn@E-Campus prin:

- ✓ Forumuri și grupuri de discuție
- ✓ Module de gestionare a proiectelor
- ✓ Canale private de discuție
- ✓ Spații de feedback și idei
- ✓ Funcționalități de videocall integrate



Echipe și aplicații necesare

Pentru o bună desfășurare a programului veți avea nevoie de pregătirea următoarelor specificații hardware și de instalarea următoarelor aplicații software. Pentru activitatea ulterioară putem discuta necesarul mai în detaliu în funcție de proiectele, volumele și specificațiile echipei.

- ✓ un procesor Intel de generație mai nou (ultimii 3-4 ani), minim 4 GB RAM (de dorit > 8GB), minim 2GB VRAM, un ecran principal sau secundar de minim 15 inch (de dorit > 19 inch).
- ✓ Camtasia ([30 days demo version](#))
- ✓ Articulate 360 ([60 days demo version](#))
- ✓ Audacity ([free app](#), editare audio)
- ✓ GIMP ([free app](#), editare foto)
- ✓ kit pentru filmare cu telefonul: trepied și accesorii prindere, lumini mici mobile, microfon lavalieră pentru mobil (ex.: [Rode SmartLav+](#)).



Trainerul programului:

Petre Bica
The Learning Distillery
Luxemburg

Pasionat de tehnologie și de neuroștiința învățării. Experiență internațională extinsă de consultanță pe sisteme și procese de instruire. Expert în transformarea digitală a funcțiunii L&D.